

## Logiciels Les Plus Utilisés

-ADOBE PHOTOSHOP CC  
★ ★ ★ ★ ☆  
-ADOBE ILLUSTRATOR CC  
★ ★ ★ ★ ☆  
-ADOBE INDESIGN CC  
★ ★ ★ ☆ ☆  
-ADOBE AFTER EFFECT CC  
★ ★ ★ ★ ☆  
-ADOBE PREMIERE PRO CC  
★ ★ ★ ☆ ☆

-ADOBE MEDIA ENCODER CC  
★ ★ ★ ☆ ☆  
-ADOBE DREAMWEAVER CC  
★ ★ ★ ☆ ☆  
-ADOBE AUDITION CC  
★ ☆ ☆ ☆ ☆  
-3Ds MAX  
★ ★ ★ ★ ☆  
-BLENDER  
★ ★ ★ ☆ ☆

-Lense studio.  
★ ★ ☆ ☆ ☆  
-Sparks AR Studio  
★ ★ ☆ ☆ ☆  
-UNITY  
★ ★ ☆ ☆ ☆  
-Unreal Engine 4  
★ ☆ ☆ ☆ ☆

## Compétences Techniques

### 3D:

- Modelisation 3D.
- Animation 3D (Keying cameras, squelette, ...).
- Développement des UVW.
- Creation de textures (diffuse, normal, masque).
- Riging objet et character.
- Rendue des images( Vray, Arnold, scanline, mental ray, Octane render, Eevee, ...).

### Motions graphic:

- Animation de texte, image, vecteur, vidéo, ...
- Montage vidéo (transition, composition, ajout effets, ...).
- Ajout de sous-titres dans différentes langues.
- Storyboarding.
- Photographie et Vidéo (reflex, camera 360, Go pro, drone,...).

### Autres:

- Réseau sociaux (Instagram, Facebook, Youtube).
- Dessins.
- Peintures.
- Encrages.

## Codes

- HTML&CSS                      - Javascript                      - Three.js  
- PHP&MySQL                    - Tween.js                      - Aframe web VR

## Qualités Personnelles

- Sociable    - Empathique.    - Volontaire.  
- Creatif.    - Grande capacité d'écoute.    - Déterminer.  
- Calme.    - Grande capacité d'observation.  
- Reflexifs.    - Attitude positive.

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Artiste 3D - KANGOUROUGE - MARSEILLE - Octobre/ Novembre 2020 et Octobre/ Novembre 2021

**Client:** Deux projets pour SEPHORA

Modélisation en 3D de l'ensemble de la gamme de produits de Noël et de leurs packagings. Pour accentuer le facteur WOW, j'ai pris l'initiative d'animer leurs ouvertures et leurs fermetures. En travaillant en étroite collaboration avec l'agence, j'ai participé aux corrections des textures des packagings. J'ai également participé à l'optimisation du showroom et ainsi qu'au meilleur moyen d'implémenter les objets 3D dans la simulation.

### Artiste 3D - OZALYD - Paris - Octobre 2019 / Janvier 2020

**Clients:** ADIDAS - OASICS - NIKE - LACOSTE - NEW BALANCE - SKETCHERS -...

Mission ponctuelle de création de simulation 3D. Mise en situation des produits, majoritairement des chaussures de sport, dans un environnement tridimensionnel. Création des vitrines et des rayons de magasin. Intégration des différents PLV et autres supports de communication à la simulation.

### Développeur Intégrateur Rich Banners - GEGM - MARSEILLE - 2017 à 2021

**Clients:** LOUIS VUITTON - MOET CHAMDON - HENNESSY - SAINT LAURENT - STELLA McCARTNEY - BOTEGA VENETTA - BELLEVEDERE - CARTIER EYEWEAR - CELINE - DKNY - MICHAEL KORS - CHAUMET -...

Pour une agence de déclinaison de campagnes digitales. Création de bannière riche médias et de vidéos pour de très grandes marques de produits luxe. Modification des tailles, montage des assets photos et vidéos. Mise aux spécifications techniques, ajout de sous-titre dans différentes langues, des mentions légales spécifiques aux régions du monde et autres éléments graphiques. Exportation des vidéos destinées à l'affichage sur divers écrans (OOH, zone Dutyfree aéroport, affichage en gare et métro, écrans géants, événements sportif ou musicaux, Hôtels, stands, magasins, cinémas, YouTube, Instagram et autres réseaux sociaux, ...).

### Développeur Rich Banners / Artiste 3D - Etienne LESCOT - MARSEILLE - Janvier 2015 / Octobre 2017

**Clients:** OMEGA - DIOR - GIVENCHY - SAMSUNG - TAG HEUER - CHLOE - TISSOT - STAR WARS/DISNEY - MONKEY SHOULDERS - JAEGER LECOULTRE - CAJOLINE - CLARINS - SEAT - PEUGEOT - UNIQUOLO - COFIDIS - ALLIANZ -...

Pour un free-lance spécialisé dans la création et la déclinaison de bannière riche médias et d'illustration 3D. À partir de visuels fournis par le client et de leur guide line création de storyboard détaillant les étapes des projets d'animation de bannières HTML animées. Gérer les contraintes de poids, de durées, l'intégration d'éléments images et vidéos. Création d'éléments 3D pour des projets de Jeux vidéos institutionnel et des illustrations 3D (Véhicules, personnages, objets et environnements).

## Frank RENNAU

INFOGRAPHISTE  
3D / VIDEO / WEB

## MES INFOS

☎ 06 59 70 62 85  
rennau@outlook.fr

📍 33, rue des 3 rois  
13006 Marseille.

📅 Née le 09/05/1984  
à Apt(84)

## Carte de visite QR Code



## FORMATIONS

**2012:** BTS Développeur Multimédia (Titre Homologué de niveau III Bac+2)  
Diplômé avec honneurs et distinction.  
**AFCI NEWSOFT**

**2001 à 2003 :** BTS Design graphique (Option communication et médias imprimés)  
**EDTA SORNAS**

## LANGUES

**Anglais :** Courant  
**Allemand :** Scolaire  
**Italien :** Notion  
**Espagnol :** Notion

## CENTRES D'INTÉRÊT

Photographies, Randonnées, Vélo, Impression 3D, Prop Making, Dessins, Peintures, Musées et Expositions, Musiques et concerts, Lectures diverse, cinémas, Jeux vidéos, réalité virtuel.